

# CAMPEONATO DE ESPAÑA 2019

Por **Oscar Capel**

La organización del Campeonato de España de éste 2019 ha sido muy compleja. En la sección de Velocidad 1/32 hemos tenido una inscripción inmejorable, 54 equipos para la GT Scaleauto del viernes y 40 equipos para las 12 horas de Grupo C de Slot.it del sábado. El domingo debutaban además los Clásicos de Thunder Slot con una muy buena participación para un domingo con 24 contendientes.

Finalmente fueron 53 por una baja de última hora el viernes y 39 el sábado, lo que supuso tratar de dar cabida a todo el mundo y que no se quedase nadie fuera una tarea hercúlea. Una vez visto el resultado puede parecer fácil, pero costó encontrar una fórmula que no desvirtuase la carrera, cupiera todo el mundo y no retrasase los horarios de manera excesiva.

Decidimos que era imposible dividir a los equipos en dos grupos que corrieran de forma simultánea por 2 circuitos de los 4 disponibles y deberíamos encontrar una fórmula que no tuviera demasiados descansos y que a la vez permitiera competir a todos en los mismos carriles. Probamos formular con 3 circuitos y 2 grupos o incluso los 4 circuitos en diferentes combinaciones, pero al final lo mejor será hacer 3 grupos de 18 equipos que compitieran en 2 circuitos obtenien-



do así sólo 2 descansos por cada grupo. De forma simultánea a cada manga, los demás grupos de 18, (36 equipos en total) se alternarían para entrenar y verificar los Grupo C de las 12 horas del sábado con períodos de tiempo libre. Los horarios debían cuadrar lo mejor y más preciso posible ya que un equipo dado por ejemplo, podía correr a las 14h hasta las 17h la GT Scaleauto, entrenar y verificar Grupo C de 17h a 20h y tener libre para ir a cenar de 20h a 23h que era el último turno. De ésta manera todos los equipos tenían 3 turnos, 1 de carrera, 1 de entrenos de Grupo C y otro de descanso. A todo esto hubo que configurar las mangas, dando algo de sentido al orden de inscripción y tratando de agrupar los equipos de 2-3 pilotos que después corrían juntos en las 12 horas del día siguiente para que pudieran entrenar y veri-

ficar los Grupo C juntos... una pesadilla logística.

Por otro lado hubo que segmentar los circuitos a nivel informático varias veces. Durante los entrenamientos de la mañana se dividieron en dos grupos de 27 equipos que rodaban por los circuitos 1-2 y 3-4 de manera que rodasen por 1 circuito de carrera y uno idéntico al que no iban a probar puesto que la carrera se disputaba en el 2-3 dejando el 1-4 para los entrenos y verificaciones de Grupo C... Una pesadilla para ajustar los programas, las pantallas de información y que todo funcionase. Agradecer también a Carlos de Tic Tac que nos ayudó hasta el punto de hacer un parche la semana misma del campeonato para que pudiéramos gestionar una clasificación de GT Scaleauto con 53 equipos en una clasificación estimada enorme, con 16 carriles en

2 circuitos con cronometraje en paralelo para asegurarnos de que no había ningún fallo o contratiempo... otra pesadilla.

El sábado no fue menos, 39 equipos para 32 carriles, 7 descansos repartidos en las pistas 2, 15, 18 y 31... otra pesadilla para los equipos de Madrid y Barcelona que nos echaron cambiando coches de carril, mil gracias por su ayuda y compromiso. Además hubo que reconectar todas las pantallas y DS300 para que funcionasen de forma simultánea en un mismo programa y con redundancia para evitar contratiempos o fallos durante las 12, a la postre 13 horas de carrera.

Con semejante cantidad de equipos y trabajo en verificaciones, actividad paralela el viernes y una carrera muy larga el sábado, creo que lo hicimos bien. Contuvimos un retraso de 40 minutos el sábado con el que arrancamos



y el viernes al final nos quedamos con otros 45 minutos de retraso nada más. Otro cantar fue el domingo, que al intentar compatibilizar las 3 categorías disputadas en las pistas Scaleauto se nos fue de las manos y tuvimos más de 3 horas de retraso totalmente imperdonables, lo que nos obliga a replantear el formato de las carreras del domingo. Desde estas líneas disculparnos por ello y con los pilotos que al final no pudieron competir en todas las categorías.

En lo deportivo destacar que la pista Scaleauto funcionó bastante bien, habiéndola testeado ya en la WES del mes de mayo, en las 3x4 de Scaleauto y las 24h de Masterslot en agosto, teníamos confianza en ella aunque apenas tuvimos tiempo de testearla al acabar de montarla. Tuvimos un calendario de montaje realmente apretado y pequeños fallos fueron inevitables. Lo que sorprendió también fue la evolución de la pista el viernes, lo que condicionó la

manga asignada a los equipos con sus prestaciones, algo que deberemos mejorar para que sea lo más justo y equilibrado posible y que nadie salga con la sensación de salir mermado de prestaciones sin justificación.

El sábado la carrera fue bastante entretenida con mucha igualdad y buenas prestaciones. Me parece interesante destacar que sobre la superficie Scaleauto los pilotos sufren menos salidas de pista y hay más competitividad gracias a ello, las luchas duran más tiempo y son más entretenidas.

Momo mantuvo su hegemonía en las 3 horas de GT Scaleauto y las 12h de Grupo C, y el domingo fueron Israel Gómez y Carles Carreño quienes vencieron en los Clásicos de Thunder Slot y DTM de Slot, it respectivamente, y Carreño además se llevó el premio al Campeón absoluto al acumular más puntos el viernes, sábado y domingo.

Por otro lado los pilotos ve-



nidos de Jerez también triunfaron en la categoría infantil del domingo, los hermanos Paz coparon el primer y tercer puesto sólo desafiados por Cristian Acacio que se interpuso con una excelente segunda posición.

Un fin de semana que además tuvo competición en otras disciplinas como Rally 1/32 y 1/24, Digital o Velocidad 1/24... pero para este sufrido director de carrera le fue imposible si quiera visitar las otras disciplinas.

En resumen fue un fin de semana muy duro para la organización, muy intenso, pero a la vez muy satisfactorio. El hecho

de que el viernes fuera fiesta, Todos los Santos del primero de noviembre y el cambio de categoría a Grupo C para las 12h, ayudó a la excelente participación. Lo que nos ha permitido crecer y tratar de plantear las cosas mejor de cara a la próxima edición.

Desde aquí dar las gracias a todos, participantes, visitantes y organizadores, esperemos volver y seguir creciendo en 2020. ¡Gracias por venir!

*Resultados completos en la web de la ACS.*

*Más fotos y vídeos en el Facebook de ACSLOT.*

